Risorsa dedicata alle seguenti attività: Dario Crespi	2017												2018				2019			
	Gennaio	Febbraio	Marzo	Aprile	Maggio	Giugno	Luglio	Agosto	Settembr	Ottobre	Novembr	Dicembre	Gen – Mar	Apr – Giu	Lug – Set	Ott – Dic	Gen – Mar	Apr – Giu	Lug – Set	Ott – Dic
A) FORMARE I DOCENTI																				
1. Comunicazione mirata ai docenti																				
1.1 Partecipazione a conferenze tematiche																				
1.1.1 Incontri degli animatori digitali																				
1.1.2 Didattica aperta																				
1.2 Brochure targettizzata (lezioni diverse) per tipo di istituto: esempi:																				
1.2.1 Fotografia, editing immagini																				
1.2.2 OSM per geometri e altre scuole																				
1.2.3 Wikipedia: ripetere il format "Adotta una voce" + uso delle licenze libere e rispetto diritto di autore																				
1.2.4 Wiki in translation per licei linguistici																				
1.2.5 Giochi per elementari e medie (una decina di giochi: per ogni gioco una scheda per spiegare)																				
1.3 Individuare docenti illuminati sui social network (Youtube, gruppi Facebook dedicati agli Animatori Digitali, Scuola capovolta, ecc., canale su Telegram (che è in forte espansione) con news sul mondo wiki), forum ecc.																				
1.4 Incontro con i docenti																				
1.5 Incontri collettivi nei collegi docenti (es. Basilicata)																				
1.5 Seminari per docenti																				
1.6 Articoli e interviste su media di settore																				
1.6.1 Tecnologie didattiche (per articolo) / va fatto benchmark per pubblicità es. brix																				
1.7 SMS solidale e campagne media correlate (nuovo target: docenti)																				
2. Materiale di supporto alla didattica																				
2.1 Promuovere l'autoproduzione materiale con wikibooks: proporre all'insegnante di trasferire cose già fatte da lui																				
2.2.1 comunicare esperienza pilota già fatta																				
2.2.2 Premio realizzare un epub se il docente lo realizza																				
3. Realizzazione dei MOOC																				
3.1 Studiare il modello francese e di altri capitoli e realtà esterne																				
3.2 Coinvolgere soci interessati																				
3.3 Realizzare un progetto pilota per docenti superiori																				
4. Individuare partner strategici																				
4.1 Uffici scolastici regionali																				
4.2 Animatori digitali																				
4.3 Vikidia per le scuole elementari																				
4.4 Libreitalia																				
4.5 IPRASE per Trentino																				
4.6 Associazioni con nostri stessi interessi (es. Fondazione Mondo Digitale, Informatici Senza Frontiere, WWF, Amnesty International)																				
B) PROMUOVERE LA CULTURA LIBERA TRA I RAGAZZI																				
1. Coinvolgimento degli studenti																				
1.1 Corsi																				
1.2 Alternanza scuola lavoro																				

1.3 Promuovere iniziative extra curriculari (es. assemblee di istituto, wikigite, ecc.)																				
1.4 Revisione libretto introduzione a wikipedia per ragazzi																				
1.5 Migliorarare la guida introduttiva online (wikiedu, in Italiano non c'è niente)																				
C) AZIONI TRASVERSALI A ENTRAMBI GLI OBIETTIVI																				
1. Formazione interna ai volontari WMI/wikipediani interessati a tenere corsi nelle scuole																				
1.1 Email massiva ai wikipediani																				
1.2 Censire in un database gli interessati a collaborare																				
1.3 Formazione interna per volontari/wikipediani	Si veda piano operativo Volontari																			
2. Riconoscimento della nostra offerta formativa																				
2.1 Inserimento nei Piani di Offerta Formativa																				
2.2 Accreditamento presso il Miur																				
2.3 Studiare il Piano Nazionale per la Scuola Digitale																				
3. Qualità e rendicontazione																				
3.1 Questionari post corso: con una parte per testare la variazione e quello che si è imparato di cultura libera																				
3.2 Redazione di pagine di progetto in wikina																				